

Augmented Reality og interaktiv visualisering i byggeriet

Kim Bleshøj Nielsen
Direktør / Partner





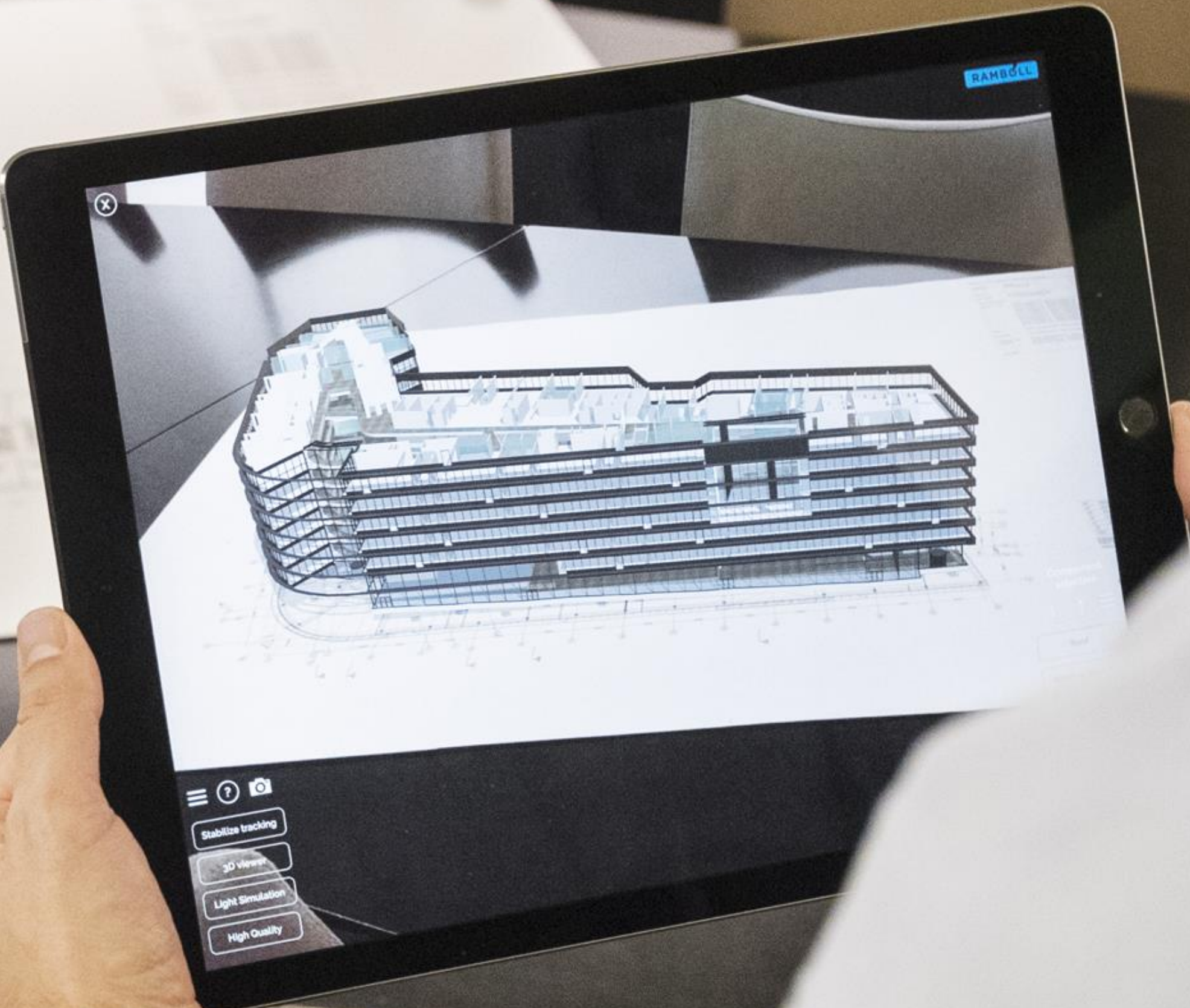
Augmented Reality (**AR**)

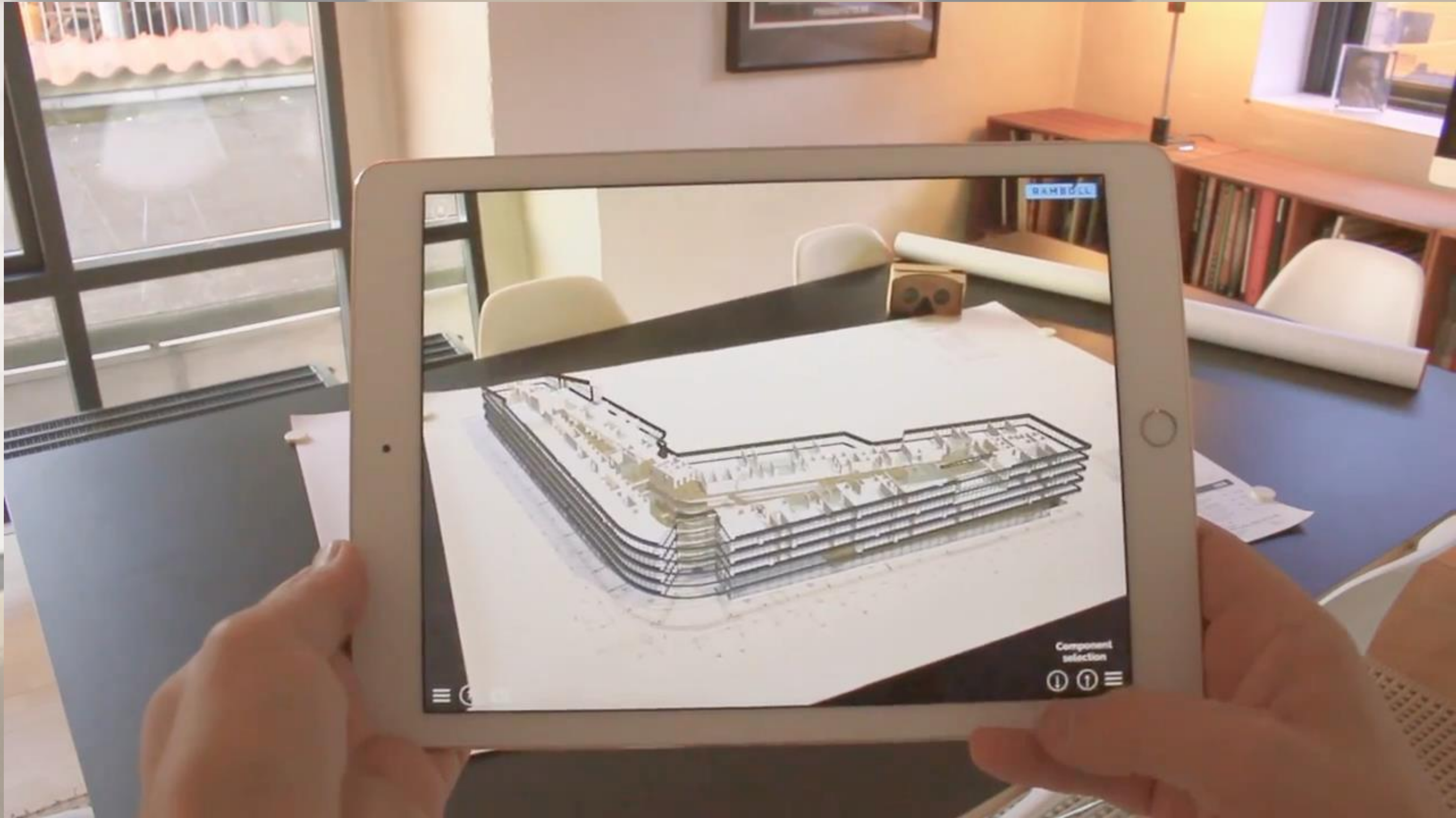
At **forstærke** den virkelige verden,
ved at tilføje noget **virtuelt** i forhold til den virkelige verden



Visuel kommunikation i alle faser









AR som beslutningsværktøj



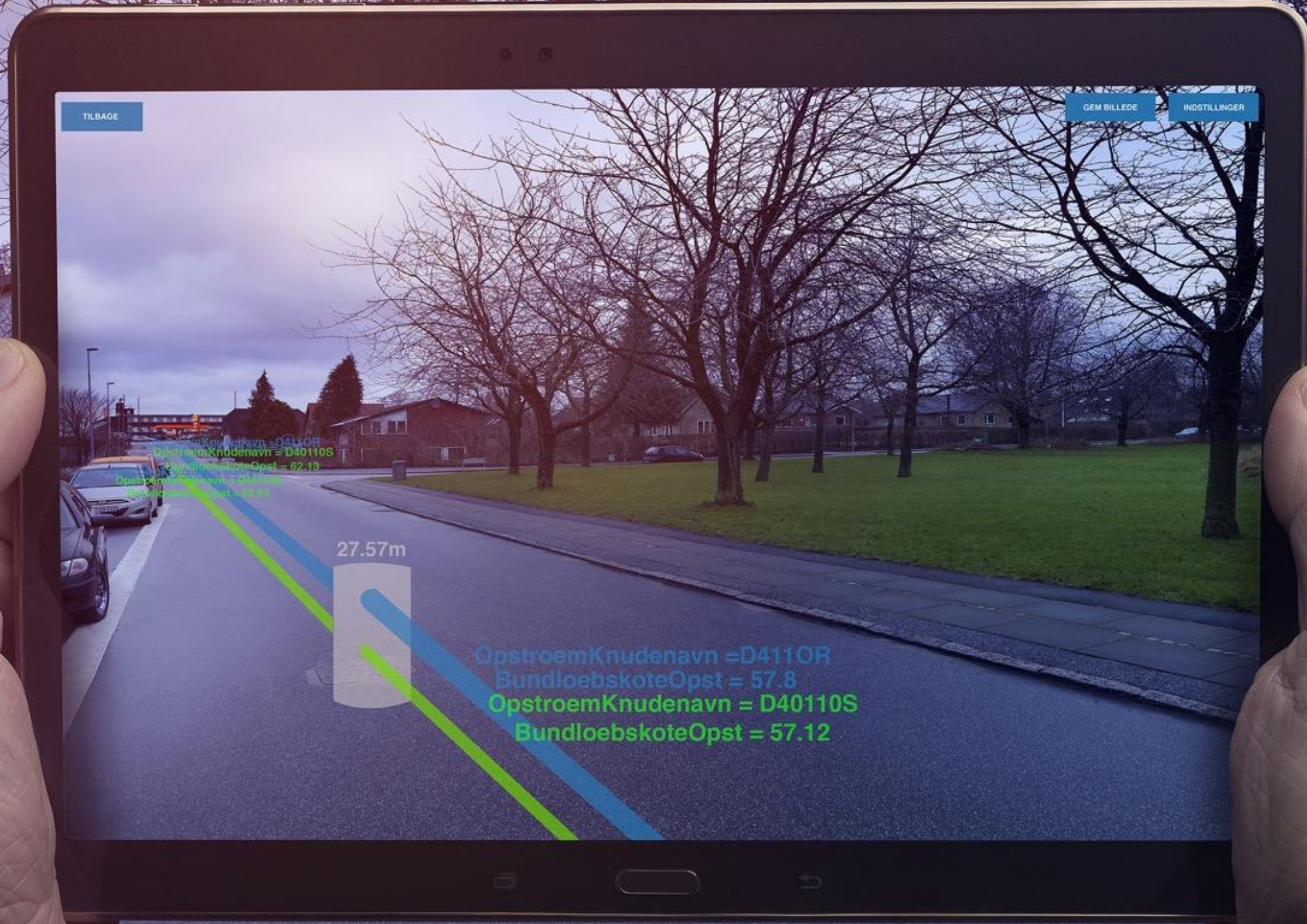






Visualisering af data, under jorden





TILBAGE

GEM BILLEDE

INDSTILLINGER

27.57m

OpstroemKnudenavn = D411OR
BundloebskoteOpst = 57.8
OpstroemKnudenavn = D40110S
BundloebskoteOpst = 57.12



Grundtvigsvej

OpstroemKnudenavn = D4010R
BundloebskoteOpst = 59.38
OpstroemKnudenavn = D40110S
BundloebskoteOpst = 58.84

OpstroemKnudenavn = D40116S
BundloebskoteOpst = 57.12

OpstroemKnudenavn = D40117S
BundloebskoteOpst = 57.12
OpstroemKnudenavn = D40118S
BundloebskoteOpst = 57.12



Afprøv hurtigt **alternativer og konsekvenser**.

Skab **visuelt grundlag** til beslutningstagere.

Skab hurtigt og nemt **mangfoldigt materiale til ansøgninger, tilladelser, rapportering m.m.**

Kommunikér på **tværs af arbejdsområder og speciale**.

Inddrag flere parter i processen, ved at **begrænse kompleksitet i kommunikationen**.

Kommunikation til evt. **borgerinddragelse m.m.**



Tak fordi i lyttede